**HOJA INTERACTIVA DE APRENDIZAJE Nº 11**

**Apellidos y Nombres:** Espinoza Ccente Miguel Angel

**Docente:** Nestor Audante Ramos **Fecha de entrega:** 28/12/2021

**Diseño de vista y Javascript**

1. **Indicadores:**
   1. Identifica uso del Javascript.
   2. Identifica uso del DOM.
   3. Conoce el uso de NodeJS.
   4. Conoce la instalación de paquetes en NodeJS.
2. **Actividades para desarrollar en forma individual:** 
   1. Complete la tabla sobre la sintaxis Javascript:

|  |  |
| --- | --- |
| **Código fuente** | **Errores** |
| let datos: string = ‘Programación’ | let datos = ‘Programación’ |
| let buscar = function(int a){  console.log(‘a encontrado’);  } | let buscar = function(int a){  console.log(a + ‘encontrado’);  } |
| let mostrar = (a, b){  console.log(‘a encontrado’);  } | let mostrar = (a, b)=>{  console.log(‘a encontrado’);  } |

* 1. Complete la tabla escribiendo los conceptos aprendidos en clase

|  |
| --- |
| **Conceptos** |
| **Javascript**  **Es un lenguaje de programación basada en prototipos, multiparadigma, dinamico, también conocido como un lenguaje scripting para paginas web.** |
| **DOM**  **Es el modelo de objeto de documento, es una interfaz de programación para los documentos HTML y XML** |
| **NodeJS**  **Es un entorno de ejecución para JavaScript** |
| **Angular**  **Es un Framework para aplicaciones web desarrollado en TypeScript, en código abierto** |

* 1. Complete la tabla.

|  |
| --- |
| **Código fuente: Cree una función javascript para calcular el mayor de dos números enviados como argumentos. Utilice las tres formas.** |
| function funcion1(a,b){  if (a>b){  return ***console***.log(a);  }  else {  return ***console***.log(b);  } }; var funcion2 = function (a,b) {  if (a>b){  return ***console***.log(a);  }  else {  return ***console***.log(b);  } }; var funcion3 = (a,b)=>{  if (a>b){  return ***console***.log(a);  }  else {  return ***console***.log(b);  } };  funcion1(3,4); funcion2(3,4); funcion3(3,4); |

* 1. Suba el documento resuelto y la solución del caso de estudio en un directorio llamado lab-11.

1. **Referencia de material** 
   1. Angular (2020). Configurar el ambiente y el espacio de trabajo locales. Recuperado de <https://docs.angular.lat/guide/setup-local>
   2. Everis Equipo Geek (2020). Qué es NodeJS y primeros pasos. Recuperado de <https://ifgeekthen.everis.com/es/que-es-node-js-y-primeros-pasos>

1. **Conclusiones y recomendaciones**

La codificación en el lenguaje javascript se hace un poco engorroso pero fácil de entender, lo cual hace que sea un elemento mas para poder interactuar con el usuario.